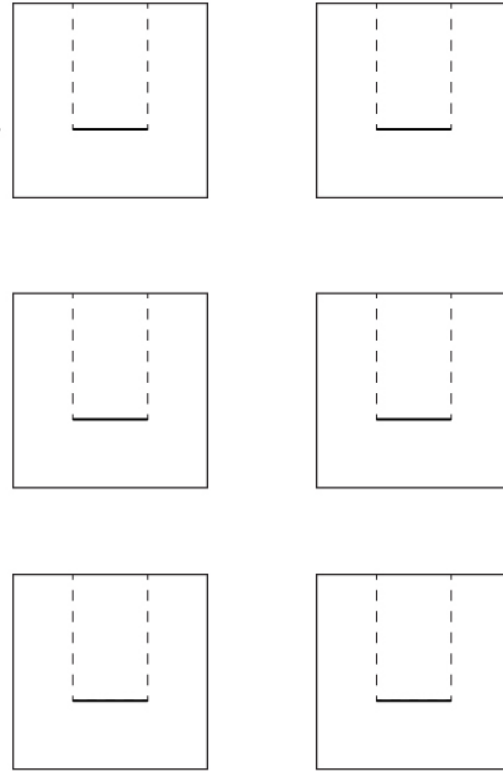


Incolla i giocatori sulla base



piega



Ritaglia i giocatori

