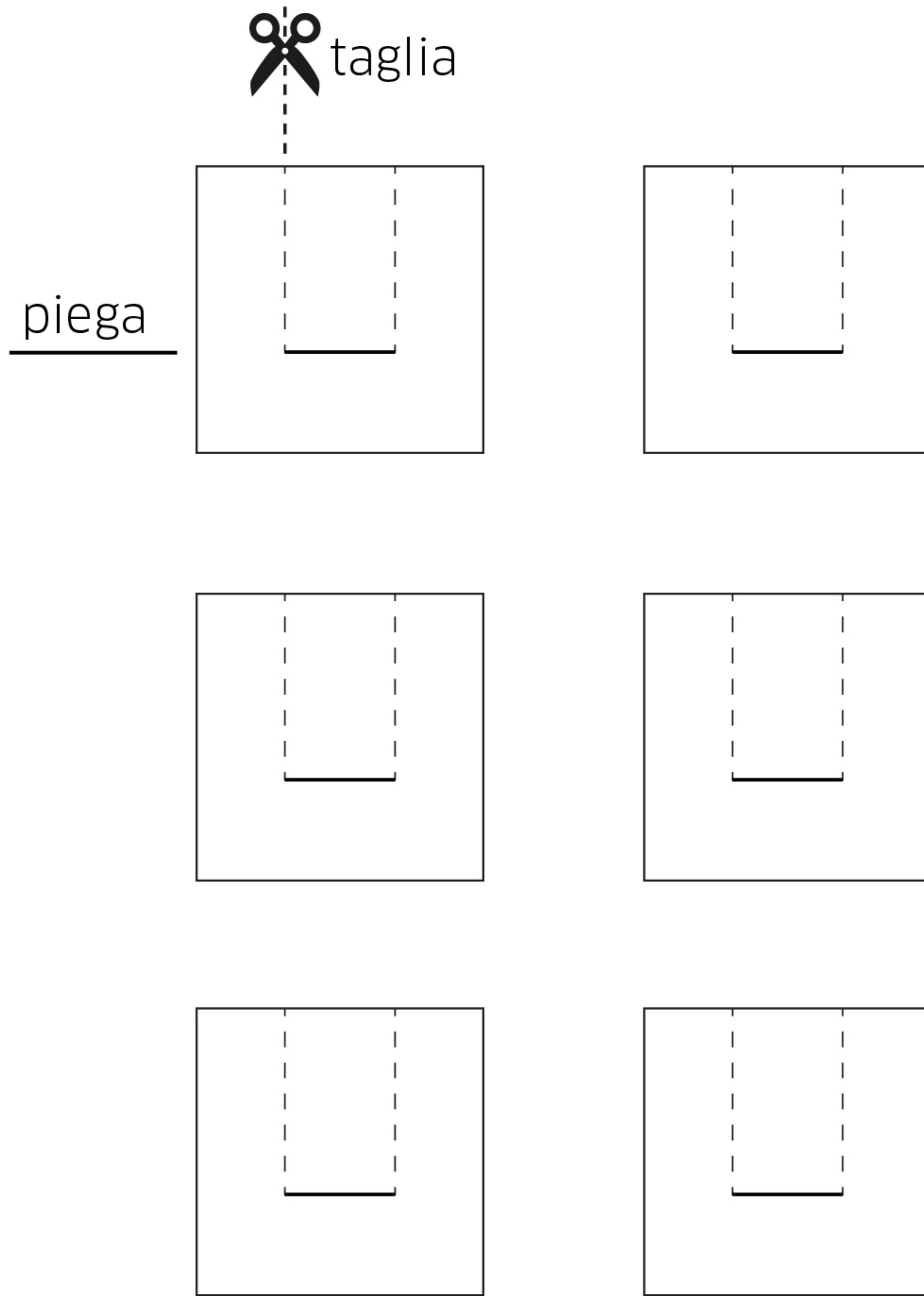


Incolla i giocatori sulla base



Ritaglia i giocatori

